

Programme de déroulement (15 mai 2021)

8h15-8h30	Salle virtuelle 10: Rencontre éclair avec les membres du jury afin de discuter des règlements préalablement envoyés.
8h25-8h30	Salle principale: Connexion de tous les participants (élèves, parents, invités, membres du jury, etc.). Les élèves sont priés de vérifier que leur ordinateur fonctionne bien : Le son, l'image et les écouteurs, par exemple.
8h30-8h45	- Début de l'activité avec la reconnaissance du territoire - Assiduité des candidats.
8h45-9h15	- Mot du président de l'ACSOO; - Présentation du déroulement de la journée et des règlements du concours.
9h15	Les élèves se connectent à leur salles de classe virtuelles respectives.
9h30	Début de la compétition
9h30-10h30	Phase A - épellation et Phase A - Mathématiques
10h30-11h30	Demi-finales épellation et demi-finales mathématiques
12h00-13h00	Pause - dîner
13h00-14h00	Finales épellation et finales mathématiques dans les salles de classe respectives
14h00-15h00	Salle principale: - Mots des partenaire - Remise des prix et des certificats - Fin du concours (Les certificats par la poste et les prix par moyen électronique)



Consignes importantes!!!



- Le concours se fait en mode virtuel et par conséquent le rôle des parents/tuteurs/tutrices dans l'encadrement de leurs enfants est primordial.
- Les candidats doivent être connectés en mode vidéo pendant toute la durée des épreuves. Si la caméra du (de la) candidat(e) se ferme pendant qu'il/elle répond à une question, il/elle reçoit automatiquement un échec pour cette question là. Suite à cet échec le (la) candidat(e) pourrait être éliminé directement.
- Les candidat(e)s doivent s'assurer de se connecter uniquement sur un seul appareil.
- **Il est interdit aux personnes dans l'entourage immédiat de l'élève (parents, tuteurs, tutrices, frères, soeurs...) d'aider les candidat(e)s de quelques façons que ce soit à trouver les réponses sinon l'élève se verra éliminé du concours.**
- Les règlements doivent être respectés par tous.
- **Épellation:** chaque élève **a 20 Secondes pour épeler le mot.** Il/elle peut demander que le mot soit mis dans un contexte.
- **Mathématiques:** chaque élève **a 1 minute pour répondre à la question de maths.** Il/elle peut demander que la question soit reformulée. Aussi, le candidat a le droit d'utiliser un papier ou un tableau effaçable avec crayon pour faire ses calculs.
- Toute requête/plainte/suggestion peut être faite au '[bureau du concours](#)'.
- La pause dîner aura lieu de 12h00-13h00. L'élève qui ne se présente pas dès la reprise de 13h sera considéré comme un cas d'abandon.
- Les toilettes? (Assure toi d'aviser les membres du jury si tu as besoin d'aller aux toilettes)
- Les finales auront lieu dans les salles de classe après le dîner et les lauréats recevront leurs prix et leurs certificats virtuels solennellement dans la [salle principale](#) à la fin des compétitions.
- En cas de problèmes liés à la technologie (perte de connexion à internet, micro ou camera non fonctionnels...), le(la) candidat(e) ou le parent devra communiquer directement avec le bureau du concours au numéro 289 339 4265/ 226 346 8332 / 438 345 8176 pour évaluation de la situation.
- Les prix en épellation pour chaque niveau (1re-9e année): 1er prix 125\$; 2e prix: 75\$; 3e prix: 50\$ (paiement électronique)
- Les prix en mathématiques pour chaque niveau (1re-9e année): 1er prix 125\$; 2e prix: 75\$; 3e prix: 50\$ (paiement électronique)
- Les certificats de participation et les médailles seront distribués en 2 versions: électronique et par la poste.
- **Les décisions des membres du jury sont souveraines.**
- **ACSOO décline sa responsabilité par rapport à toutes publications des images et vidéos du concours GAA faite par des tiers.**



Important instructions!!!



- The competition takes place solely online and as such, it becomes parents'/guardian's role to take care of their kids during the activity.
- All candidates should stay connected on video throughout the test session.
If a candidate's camera goes off while he/she is answering a question, the candidate obtains an **automatic failed mark** on that question, that failure could lead to the candidate's immediate elimination from the contest.
- All candidates must make sure to be connected only on **one electronic device** during the competition.
- **It is strictly forbidden for any candidates' relatives (parents, guardians, siblings, ...) to help candidates in any way to find answers to questions, else the candidate will be immediately disqualified/eliminated from the test.**
- These regulations must be respected by all candidates involved in the contest.
- **Spelling Bee:** Each candidate has **20 Seconds to spell the word**. The candidate could ask for the said word to be put in the context of a sentence.
- **Mathematics:** Each candidate has **1 minute to answer a maths question**. The candidate could ask for the said question to be reformulated. Also, the candidate has the right to use a paper with pencil or an erasable board to make his calculations.
- Any request/complaint/suggestion should be channelled to '[Competition office](#)'.
- Lunch Break is scheduled between **12:00-1:00 PM**. Any candidate who fails to show up after the Lunch Break at **1:00 PM** will be considered to have abandoned the contest.
- Using Washrooms during the test? (In case of an urgent need inform members of the Jury in your room.)
- The finals will take place in the class rooms after Lunch and winners will solemnly receive their prizes and certificates online in the [Main Room](#) at the end of the competition.
- In case of any technical issues (loss of internet connection, disfunction of microphone or camera ...), the candidate or the parent should communicate directly with the competition office using any of the following numbers: 289 339 4265/ 226 346 8332 / 438 345 8176 for a follow-up of the situation.
- **Decisions of members of the jury are sovereign /final.**
- **ACSOO declines any responsibility in relation to all publications of G.A.A photos/images and videos published by any third party.**

Phase A: Éliminatoires



Phase B: Demi-finales (éliminatoires directs)



Phase C: Finales (classement)

G A A

Génie en Action

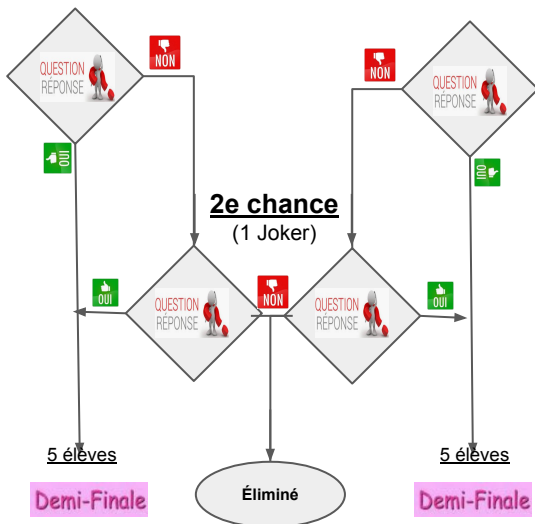


Épellation

Chaque élève:
- a 20 Secondes pour épeler le mot.
- peut demander que le mot soit mis dans un contexte.

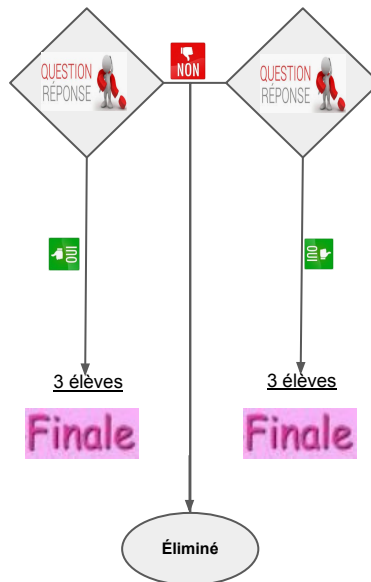
Épellation

1re - 4e ronde



Chaque élève:
- a 1 minute pour répondre à la question de maths.
- peut demander que la question soit reformulée.
- Peut utiliser une page de papier ou un tableau effaçable

Épellation



Épellation



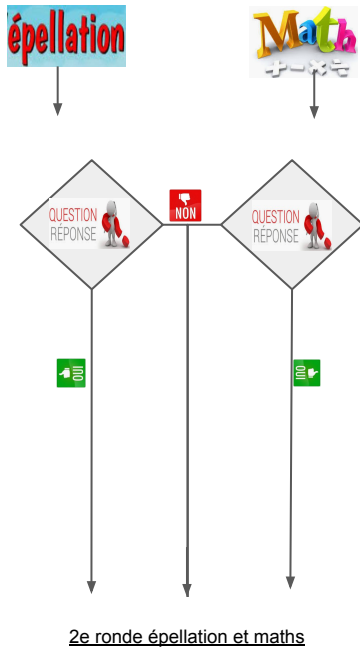
Phase A: Éliminatoires:

Dans cette phase, chaque élève a une seule deuxième chance (Joker) qu'il perd en cas d'une mauvaise réponse.

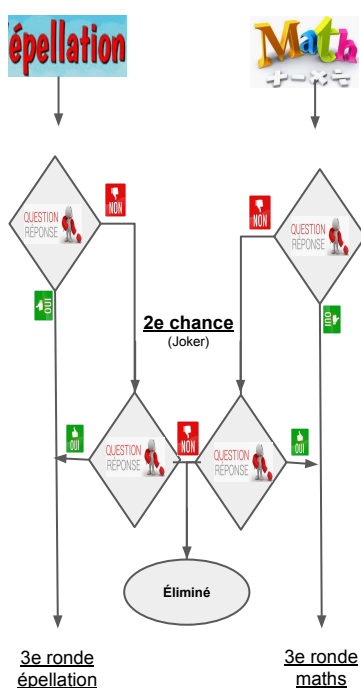


1re ronde

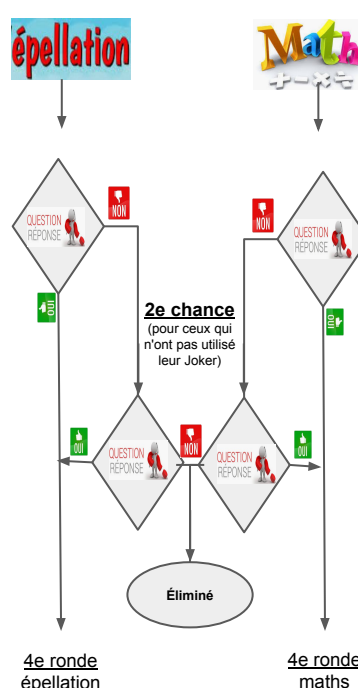
(Ronde d'échauffement, aucun élève n'est éliminé)



2e ronde



3e ronde



4e ronde:

(Questions normales, puis questions mystères pour départager au besoin)

